**Pravidla přehazované (výňatek)**

Přehazovaná je kolektivní míčová hra. Hraje se **podle volejbalových pravidel**, která jsou upravena.

Pro  volejbal je vhodnou průpravou.

Hřiště: Shodné s volejbalovým (9 x 9), čáry jsou součástí hřiště, 3 metrová čára je součástí

3 m útočného území.

Síť: 220 cm

Míč: volejbalový, vel. 5

Družstvo: 6 hráčů v poli, max. 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě **střídat**

max. 6x. Střídat zpět může střídající hráč jen za hráče, kterého střídal.

Způsob hry: **Podání -** Podává pravý zadní hráč (může v celém prostoru za koncovou čarou) hodem **jednoruč vrchem**. Podávat může v běhu i ve výskoku, nesmí se dotknout zadní čáry, po odhodu může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 8 sekund po zapískání rozhodčího.

Míč musí přeletět do pole soupeře přes síť, může se dotknout sítě, nesmí se dotknout anténky.

Družstvo, které podání nově získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček **(„točí se“)**. Družstvo, které přijímá, se „netočí“. Družstvo, které podání získalo opakovaně, se také netočí. Hráči musí při podání a příjmu dodržet posloupnost svého postavení. V průběhu hry můžou postavení měnit (přebíhání).

**Míč se přihrává**, chytá rukama, záměrně se neodráží. Při vybírání míče se může míč odrazit od kterékoli části těla i nohy). S míčem se nesmí běhat, je povolen pouze nákrok a výskok. **Přihrávka** jednoruč nebo obouruč .

K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost **3 dotyků** (chycení nebo odraz). Chytí-li dva hráči míč současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Pokud při chytání vyletí míč nad hlavu hráče, hráč nesmí tento míč opět chytit. Míč musí přeletět mezi anténkami, dotyk míče sítě není chyba.

**Hráč nesmí :** hrát dvakrát za sebou (kromě bloku). V průběhu hry nesmí vstoupit do pole soupeře, přešlápnout středovou čáru ani se dotknout horní pásky sítě.

**Smeč –** provádí se **obouruč**, v útočném území mohou smečovat jen hráči přední řady.

**Blok –** míč směřující od soupeře můžou blokovat jen **hráči přední řady**, nesmějí se míče dotknout dříve než soupeř provede útok. Dotyk míče na bloku se nepočítá do dotyků míče, blokař může hrát bezprostředně znovu.

Zisk bodu: **bod získá** družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři míč spadne do vlastního pole, nebo soupeř zpracuje či tečuje míč tak, že spadne na zem (i mimo hrací plochu), nebo nedodrží stanovená pravidla a udělá chybu ve způsobu hry. **Chybou je** dotyk míče anténky či cizího tělesa. **Chybou není**, chytne-li hráč míč mimo hřiště (v autu) nebo při chytání v setrvačnosti dokončí pohyb na vlastní polovině.

Síť: **chybou je dotyk sítě** v souvislosti s prováděnou akcí, jindy v případě, že se tím nebrání hraní soupeře

Střední čára: přešlap střední čáry = celým objemem chodidla, chybou je dotyk soupeřova pole rukama nebo jinou částí těla